**Algoritmos y estructuras de datos**

**Asunto:** Segunda entrega

**Fecha:** 11 de noviembre de 2018

**Integrantes del grupo**

Isabela Cáceres

Andrés Zapata

Esteban Hernandez

**1. Descripción de los avances**

1.1. Descripción

Durante el transcurso de esta primera semana se identificaron aquellos rasgos más característicos de los conceptos de” Greddy Algorithms” y “Dynamic Programming”, distinguiendo aquellas diferencias en su implementación, así como en su aplicación y el tipo de problemas que cada uno de estos algoritmos satisface solucionar sin problema, tal como la propuesta computacional y el gasto de recursos que cada uno de estos paradigmas ofrece.

Es así como mediante la implementación y el análisis de la complejidad computacional del tiempo en ejecución del algoritmo para el cálculo del factorial de un numero se lograron recolectar aquellos datos que podrían indicarnos bajo qué condiciones y en qué circunstancias en específico un algoritmo puede comportarse, bien sea de manera más eficiente y presentar un menor y más viable gasto de recursos computacionales o bien de forma inviable y francamente insostenible.

1.2. Observaciones

El algoritmo de codificación de Huffman fue investigado por cada uno de los integrantes del grupo y se espera que su funcionamiento sea discutido entre sus miembros, así como su futura implementación y análisis la próxima semana.

**2. Problemas**

No ha sido reportado hasta el momento ningún tipo de problema.

**3. Anexos**

Se anexan junto a este documento un primer reporte acerca del funcionamiento de “Greedy Algorithms” y la implementación en el lenguaje de programación C++ del algoritmo para el cálculo del factorial de un numero mencionado durante la redacción de esta entrega.